

AMIGA CD³²™

Commodore



THE WORLD'S No1 RACE GAME 1 OR 2 PLAYER HEAD TO HEAD RACING ACTION!

TOPGEAR 2™

COMPACT
disc



Scanned

by

Thallon



PRESENTS

TOPGEAR 2

Programming - Mick Chilton

Main Artist - Michael Hirst

Horizons - Berni

Artists - Paul Gregory and Syd Franklin

Music & SFX - Pat Phelan & Neil Biggin

Quality Assurance - Lee Campbell, Tony Howe, Rob Millington, Mick Sheehan,

Simon Short and Sim Furniss

Producer - Mark Glossop

Manual - Martin Calpin

LOADING

Turn your CD32 off. Open the lid and insert the Top Gear 2 CD, keeping the printed side face up. Close the lid and turn your CD32 on. Top Gear 2 will now begin to load. Please ensure that your Top Gear 2 CD is kept free from dust and is handled carefully to avoid scratching.

WARNING DO NOT PLAY TRACK 1 OF THIS GAME CD ON ANY AUDIO CD PLAYER.

EPILEPSY WARNING

Please read before using this video game system or allowing your children to use it.

Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching certain television images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy or has never had any epileptic seizures.

If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, consult your doctor prior to playing.

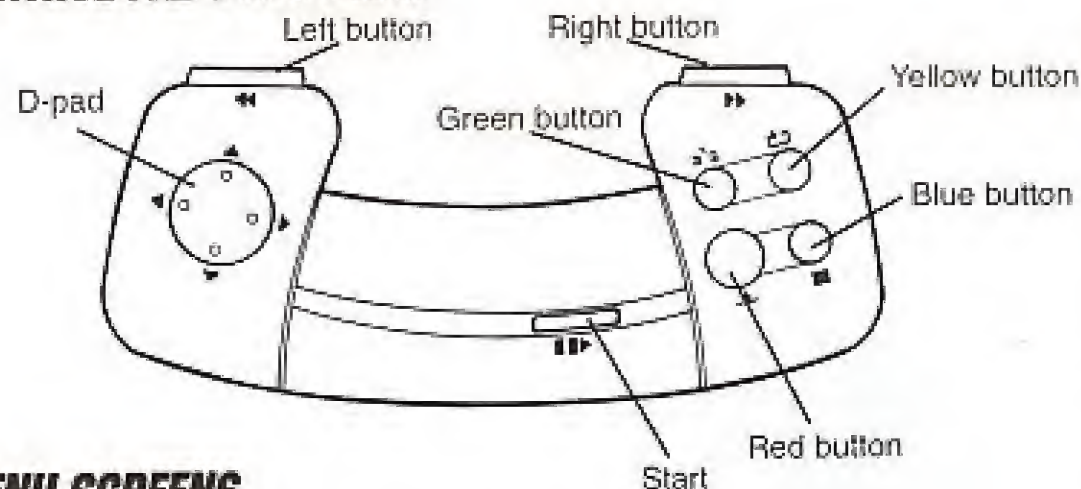
We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, while playing a video game, IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor.

PRECAUTIONS TO TAKE DURING USE

- Do not stand too close to the screen. Sit a good distance away from the television screen, as far away as the length of the cable allows.
- Preferably play the game on a small television screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Rest for at least 10 to 15 minutes per hour while playing a video game.



CONTROL PAD FUNCTIONS



MENU SCREENS

Use D-pad to toggle up, down, left and right.
Press any button to select.
Left or right button to quit password screens.

IN GAME CONTROLS

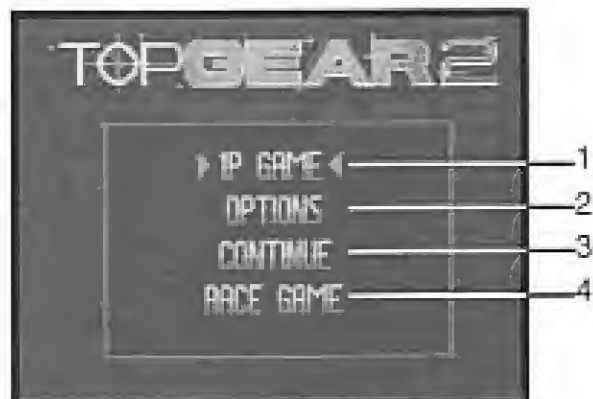
D-pad to move car left and right.
Red button to brake.
Green button to accelerate.
Blue or Yellow button to fire Boost.
Left and Right buttons to move up and down gears if manual gearbox is selected.
Start to pause the game at any point.
To exit the game press start to pause the game, then press the left and right buttons together to quit.



TOPGEAR 2

CONTROL FUNCTIONS

During game options screen, set up mode and parts and body shop screens use the D-Pad to toggle between the on-screen choices and press any button to select.



1. Choose one or two players.
2. Choose this option to select music on or off and the level of difficulty for the race. Use up and down to toggle between choices on the highlighted feature, press any button to return to the Top Gear 2 title screen.



TOPGEAR 2

3. Choose this option to enter a password or select a country, both of these options will let you continue racing from where you last left off.



Continue menu screen.

Use joystick to toggle and press a button to select. Everytime you successfully complete all four races in a country the game will display a password. Write this password down carefully, so that you may enter it again if you want to continue racing in that country.



Password screen.

Entering the correct password will allow you to continue racing in a country you've completed. Entering an incorrect password will give you an invalid message, enter the correct password or press Left/Right button to return to the main title screen.





Country select screen.

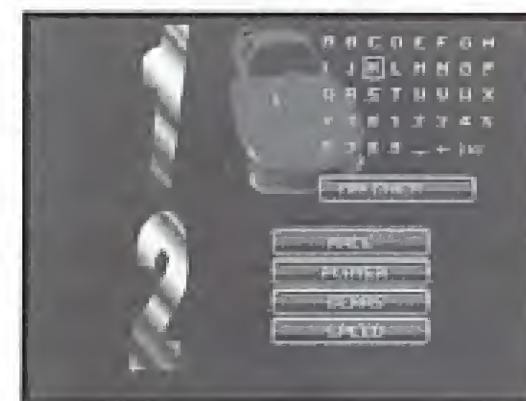
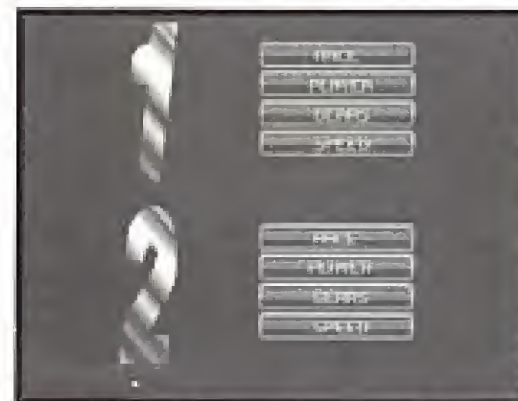
This screen allows you to select the country in which you wish to race. All the countries you've raced in will be highlighted, you'll need a password for those that are not highlighted. This feature allows you to go back and race in countries you've raced before. Press Left/Right button to return to the main title screen.

4. Choose option 4 to start racing.



START YOUR ENGINES!

After setting up the game to your preferences and choosing Race Game in the Game Set Up Mode there are several screens of information to proceed through before the actual race.



PLAYER OPTIONS SELECT MODE

Player One enter information on the top screen, while Player Two enters information on the bottom screen. Player One and Player Two may enter on their screens at the same time. On this screen you are presented with four options:

Race: When you are ready, choose this option to begin racing.

Player: Choose this to enter your name. To enter your name, use the box cursor to select the appropriate letters, then press a button on your controller to enter the letters one at a time. Use the "_" option to leave a space between characters (e.g. GREM _ONE). Choose the "←" to backspace and erase unwanted characters. Move to "End" and press a button to enter your name and return to the Player Options Select Mode screen.

Note: Entering new letters doesn't automatically delete the existing name that is shown on the screen.



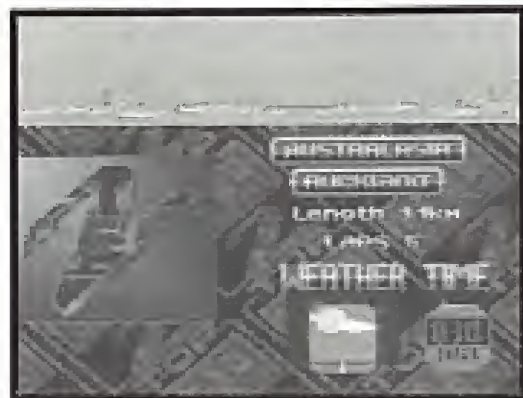


Gears: Choose this option to select whether your car will have Automatic (computer shifts gears) or Manual (player must shift gears) transmission

If you choose manual gear changing, use the Left and Right buttons on your controller pad to move up and down the gear box.

RACE INFORMATION SCREEN

This screen shows you the current country and city you will be racing in, the length of the circuit and the number of laps in the race, as well as the weather conditions and the time the race begins. Take note of this information when setting up your car and planning a race strategy.

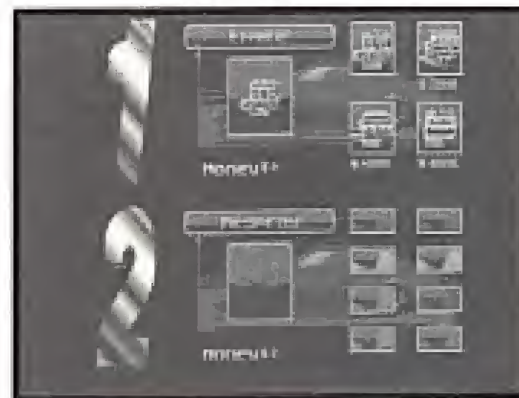


CAR SET UP MODE

This sequence allows you to purchase equipment and set up your car to race. Remember the information supplied on the Race Information Screen when setting up your car.

PARTS AND BODY SHOP

Before each race, you'll have the opportunity to buy new equipment for your car (if you can afford it). Your bank account balance is displayed on the left side of the screen, below the large window. The individual prices of the available parts are indicated on the right side of the screen, below the four smaller display windows. Use the D-pad to move from window to window and press any button to purchase your selection. Use up and down on the D-pad on the large window to toggle through all the different parts available. Remember that you must have enough money to make your purchase. The higher the price of the equipment the more powerful and effective it will be.



PLAY SCREEN DETAILS



This is what you'll see while your racing.

1. Fuel Gauge: Indicates the amount of fuel in your tank.
2. Car Damage Meter: This meter indicates damage caused to your car by collisions during a race. Green is good, yellow is bad and red means real bad. If your damage meter shows black, this means your armour is totally destroyed. Crashing will cause your car to slow down. If this happens, your car will run at a slower rate for the rest of the race.
3. Nitros: This gauge indicates the number of Nitro boosts left for you to use during a race.
4. Gear Indicator: Use this to keep track of what gear you are in.
5. Tachometer: This gauge shows how fast your engine is running (RPM). When racing in manual transmission, and the gauge is in the red, shift to a higher gear!

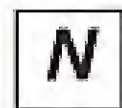


6. Track Diagram: This map indicates your current location on the race track, as well as the location of your opponent when you are racing in 2-player mode. When racing in 1-player mode, the diagram indicates your position and the race leader's location.

7. Stopwatch: Indicates the amount of time that has elapsed during the race.
8. Speedometer: Gives you an accurate speed read-out in MPH or KPH.
9. Lap Counter: This tells you which lap you are on of the total laps in this race.
10. Place Indicator: Indicates what position you're in.

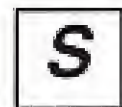
ON TRACK ITEMS

Scattered on the race track are power-ups that will help you race faster or longer. You can obtain these power-ups by driving your car over them as you race. Following are brief descriptions of the available power-ups:



Nitro

Refill your Nitro tanks by picking these up off the track. One Nitro per pick-up



Speed-Up

Run over these to instantly propel your vehicle to whiplash-inducing speeds for a short period of time!



Money

Obtaining these will boost your bank account



CHARGEMENT

Éteignez votre CD32. Ouvrez le couvercle et insérez votre CD Top Gear 2, côté imprimé face à vous. Fermez le couvercle et allumez votre CD32. Top Gear se chargera. Vérifiez toujours qu'il n'y a pas de poussière sur votre CD et manipulez-le avec soin pour éviter de le rayer.

ATTENTION. NE JOUEZ PAS LA SECTION 1 DE CE CD DE JEU SUR UN LECTEUR DE CD AUDIO.

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

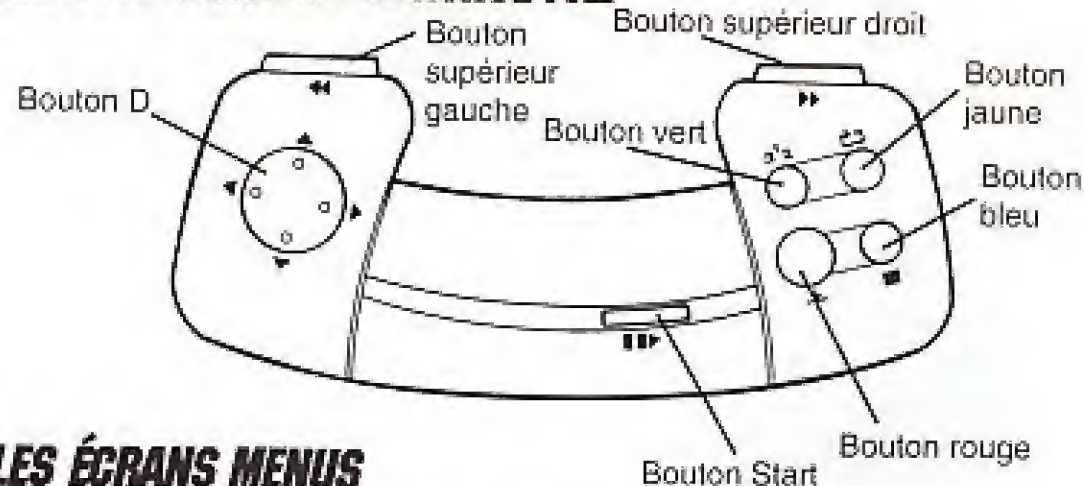
Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMÉDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.



LES FONCTIONS DU CONTROL PAD



LES ÉCRANS MENUS

Utilisez le Bouton D pour aller vers le haut, le bas, la droite ou la gauche. Appuyez sur n'importe quel bouton pour sélectionner. Utilisez le bouton supérieur Droit ou Gauche pour quitter les écrans mot de passe.

LES CONTRÔLES PENDANT LE JEU

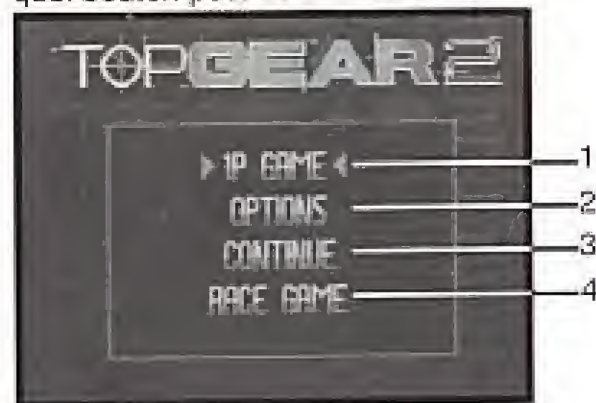
Utilisez le Bouton D pour déplacer la voiture vers la droite ou la gauche.
Bouton rouge pour freiner.
Bouton vert pour accélérer.
Bouton bleu ou jaune pour utiliser les charges nitro.
Bouton supérieur Droit ou Gauche pour changer de vitesse dans le cas d'une boîte manuelle.
Le bouton Start mettra le jeu en pause à tout moment.
Pour quitter jeu, appuyez sur Start pour pauser le jeu, puis appuyez sur le bouton supérieur Droit ou Gauche pour quitter.



TOPGEAR 2

FONCTIONS DES CONTRÔLES

Sur l'écran des options de jeu, celui du magasin et celui de configuration, utilisez le Bouton D pour passer d'un choix à l'autre et appuyez sur n'importe quel bouton pour sélectionner.



1. Choisissez un ou deux joueurs (1P ou 2P)
2. Utilisez cette option pour sélectionner la musique ou le niveau de difficulté de la course. Utilisez le Bouton D vers le haut ou vers le bas pour passer d'un choix à l'autre de l'option en surbrillance, appuyez sur n'importe quel bouton pour retourner à l'écran titre de Top Gear 2.



TOPGEAR 2

3. Choisissez cette option pour entrer un mot de passe ou pour sélectionner un pays; ces deux options vous permettent de continuer la course de l'endroit où vous l'avez laissée.



L'écran d'options Continue

Utilisez votre joystick pour passer d'un choix à l'autre et appuyez sur n'importe quel bouton pour sélectionner. Chaque fois que vous finissez brillamment les quatre courses d'un pays, un mot de passe sera affiché. Notez-le avec soin de façon à pouvoir l'entrer si vous voulez continuer à courir dans ce pays.



L'écran des mots de passe

En entrant le mot de passe correct, vous pourrez continuer à courir dans un pays dont vous avez fini les quatre courses. Si le mot de passe que vous entrez n'est pas correct, l'ordinateur affichera un message d'invalidité, entrez le mot de passe correct ou appuyez sur le bouton supérieur Gauche ou Droit pour retourner à l'écran titre.





Écran de sélection du pays

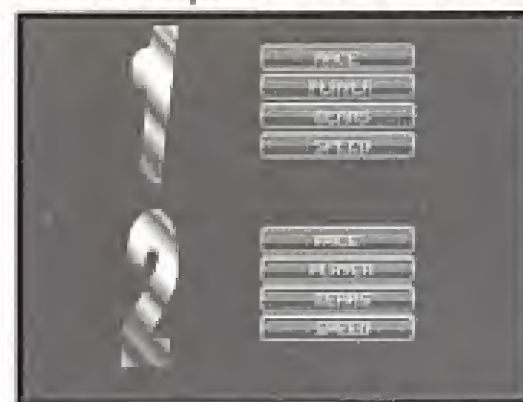
Cet écran vous permet de sélectionner le pays dans lequel vous voulez courir. Tous les pays dans lesquels vous avez couru apparaîtront en surbrillance, vous devrez utiliser un mot de passe pour ceux qui ne sont pas en surbrillance. Ceci vous permet de retourner courir dans un pays dans lequel vous avez déjà couru. Appuyez sur le bouton supérieur Droit ou Gauche pour retourner à l'écran titre.

4. Choisissez l'option 4 pour retourner au jeu.



ALLUMEZ VOTRE MOTEUR!

Après avoir configuré le jeu selon vos préférences et choisi le mode Course, vous verrez plusieurs écrans d'information avant de commencer à courir.



LE MODE DE SÉLECTION DES OPTIONS JOUEURS

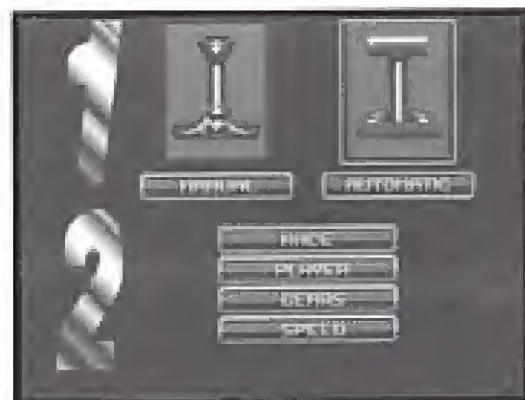
Le joueur 1 entre les informations dans la partie supérieure de l'écran et le joueur 2 dans la partie inférieure. Les deux joueurs peuvent entrer les informations en même temps. Sur cet écran, vous avez quatre options:

Race (course): choisissez cette option lorsque vous êtes prêt à commencer la course.

Player (joueur): choisissez cette option pour entrer votre nom. Utilisez le curseur case pour sélectionner les lettres désirées puis appuyez sur un bouton de votre contrôleur pour entrer les lettres l'une après l'autre. Utilisez l'option "_" pour laisser un espace entre les lettres (par exemple GREM_ONE). Utilisez la flèche "←" pour effacer une lettre. Allez sur "END" et appuyez sur n'importe quel bouton pour entrer votre nom et pour retourner à l'écran de mode de sélection des options joueurs.



Remarque: Le fait d'entrer de nouvelles lettres n'efface pas automatiquement le nom qui est déjà affiché à l'écran.

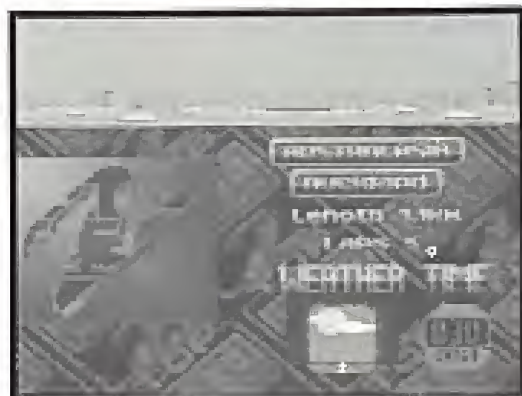


Gears (boîte de vitesses): choisissez cette option pour sélectionner une transmission automatique (AUTOMATIC) où l'ordinateur changera les vitesses ou une transmission manuelle (MANUAL) où le joueur doit changer les vitesses lui-même.

Si vous choisissez une boîte de vitesses manuelle, appuyez sur le bouton supérieur Droit ou Gauche de votre contrôleur pour changer de vitesses.

L'ÉCRAN DE COURSE

Cet écran affiche le nom du pays et du circuit de la course que vous allez courir ainsi que la longueur du circuit, le nombre de tours de la course, les conditions météorologiques et l'heure du départ. Souvenez-vous de ces informations lorsque vous préparez votre voiture et que vous planifiez votre stratégie.

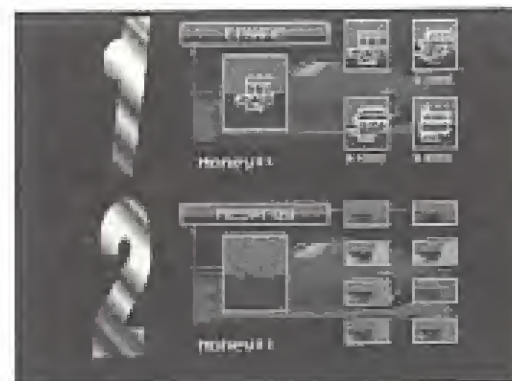


LE MODE PRÉPARATION DE LA VOITURE

Cette séquence vous permet d'acheter équipement et pièces détachées pour préparer votre voiture avant la course. Pour cela, n'oubliez pas de prendre en compte les informations que vous avez reçues sur la course.

LE MAGASIN DE PIÈCES DÉTACHÉES

Avant chaque course, vous pouvez acheter des pièces détachées pour votre voiture, si vous avez assez d'argent. Le montant de votre compte en banque est affiché du côté gauche de l'écran, sous la grande fenêtre. Les prix des pièces disponibles sont affichés sur le côté droit de l'écran, sous les quatre fenêtres plus petites. Utilisez le Bouton D pour passer d'une fenêtre à l'autre et appuyez sur un bouton pour effectuer votre achat. Sur la grande fenêtre, appuyez sur le Bouton D vers le haut ou le bas pour passer d'une pièce détachée à l'autre. N'oubliez pas que vous devez avoir suffisamment d'argent pour faire un achat. Plus une pièce détachée est chère, plus elle sera efficace.



L'ÉCRAN DE JEU



Voici ce que vous verrez pendant la course:

1. Jauge de carburant: montre le niveau du carburant dans votre réservoir pendant la course.
2. Compteur de dommages: montre l'étendue des dommages occasionnés à votre voiture lors des collisions pendant une course. Vert: voiture peu endommagée, jaune: voiture assez endommagée et rouge: voiture très endommagée. Si la couleur passe au noir, cela veut dire que votre blindage est totalement détruit. Les collisions violentes ralentissent votre voiture. Si cela vous arrive, votre voiture courra plus lentement pendant toute la durée de la course.
3. Les nitros: cette jauge montre le nombre de charges nitro qu'il vous reste pour la course.
4. Indicateur de vitesses: montre en quelle vitesse vous êtes.
5. Compte-tours moteur: indique la vitesse à laquelle votre moteur tourne. Lorsque vous courez avec une transmission manuelle et que la jauge est au rouge, passez à une vitesse supérieure!



6. Diagramme du circuit: cette carte vous montre votre position actuelle sur le circuit ainsi que celle de votre adversaire dans une course 2 joueurs. Lorsque vous courez en mode 1 joueur, le diagramme vous montre votre position et celle du coureur en tête de la course.

7. Chronomètre: montre le temps qui s'est écoulé depuis le début de la course.
8. Compteur de vitesse: indique votre vitesse avec précision en mile/heure ou en Km/heure.
9. Compte-tours (course): vous indique le nombre de tours courus y compris celui que vous effectuez et le nombre total de tours de la course.
10. Indicateur de position: vous montre votre position.

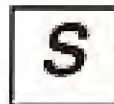
LES POWER-UPS SUR LE CIRCUIT

Ils se trouvent un peu partout sur le circuit et font courir votre voiture plus rapidement ou plus longtemps. Pour les obtenir, roulez-leur dessus pendant la course. Voici une description rapide des power-ups disponibles:



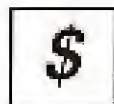
Nitro

Remplissez vos réservoirs de nitro en ramassant ces pick-ups en dehors du circuit, un turbo nitro par pick-up.



Accélération

Roulez sur les "S" pour propulser votre véhicule à la vitesse de l'éclair pendant une période limitée!



Argent

Pour renflouer votre compte en banque.



LADLEANLEITUNG

Schalten Sie Ihr CD32 aus. Öffnen Sie die Klappe, und legen Sie die *Top Gear 2*-CD mit dem Etikett nach oben ein. Schließen Sie die Klappe, und schalten Sie das Gerät ein. *Top Gear 2* wird nun automatisch geladen. Achten Sie darauf, daß Ihre *Top Gear 2*-CD stets frei von Staub ist, und behandeln Sie sie vorsichtig, um Kratzer zu vermeiden.

ACHTUNG: SPIELEN SIE TITEL 1 DIESER SPIEL-CD UNTER KEINEN UMSTÄNDEN AUF EINEM AUDIO-CD-PLAYER AB.

EPILEPSIE-WARNUNG

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie dieses Videospiel-System benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen.

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Videospiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben.

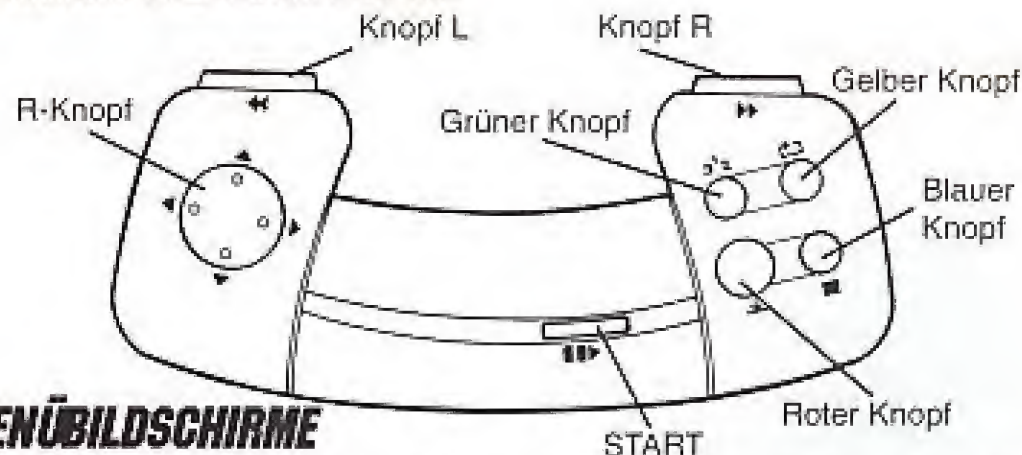
Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von untreuwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit vom Fernsehbildschirm entfernt, wie es die Länge des Kabels gestattet.
- Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Fernsehbildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Ruhen Sie sich während der Benutzung eines Videospiels mindestens 10 bis 15 Minuten pro Stunde aus.



CONTROL PAD-FUNKTIONEN



MENÜBILDSCHIRME

Mit dem Richtungsknopf (R-Knopf) bewegen Sie sich nach oben, unten, links oder rechts.

Drücken Sie einen beliebigen Knopf, um zu wählen.

Mit Knopf L oder R können Sie Kennwortbildschirme verlassen.

SPIELSTEUERUNGEN

Drücken Sie den R-Knopf Links und Rechts, um den Wagen in die entsprechende Richtung zu lenken.

Roter Knopf zum Bremsen.

Grüner Knopf zum Beschleunigen.

Blauer oder Gelber Knopf, um einen Nitro-Schub auszulösen.

Wenn Sie eine manuelle Gangschaltung benutzen, schalten Sie mit Knopf L und R herauf und herunter.

Mit START können Sie das Spiel zu jedem beliebigen Zeitpunkt unterbrechen.

Um das Spiel zu verlassen, drücken Sie zunächst START zur Unterbrechung und dann die Knöpfe L und R gleichzeitig, um abzuberechnen.



STEUERFUNKTIONEN

Auf dem Spieloptionsbildschirm, im Setup-Modus und im Komponenten- und Karosserieladen benutzen Sie den R-Knopf, um zwischen den Wahlmöglichkeiten auf dem Schirm hin- und herzuschalten. Zum Wählen benutzen Sie einen beliebigen Knopf.



1. Wählen Sie einen oder zwei Spieler.

2. Wählen Sie diese Option, um die Musik und den Schwierigkeitsgrad des Rennens festzulegen. Mit Oben und Unten schalten Sie zwischen den Wahlmöglichkeiten innerhalb der markierten Option hin und her. Drücken Sie einen beliebigen Knopf, um zum Top Gear 2-Titelbildschirm zurückzukehren.



3. Wählen Sie diese Option, um ein Kennwort einzugeben oder ein Land zu wählen. In beiden Fällen können Sie das Rennen dort wiederaufnehmen, wo Sie zuvor aufgehört haben.



Fortsetzungs-Menübildschirm: Gehen Sie mit dem Joystick durch die Optionen, und drücken Sie zum Auswählen einen beliebigen Knopf. Wann immer Sie alle vier Rennen in einem Land erfolgreich abschließen, erhalten Sie ein Kennwort. Schreiben Sie sich dieses auf, damit Sie es später eingeben können, wenn Sie in diesem Land weitere Rennen fahren möchten.



Kennwortbildschirm: Nach der Eingabe des korrekten Kennworts können Sie in einem bereits abgeschlossenen Land weitere Rennen fahren. Falls Sie ein ungültiges Kennwort eingeben, erhalten Sie eine entsprechende Meldung. Geben Sie daraufhin das korrekte Kennwort ein, oder drücken Sie die Knöpfe L und R, um zum Haupttitelbildschirm zurückzukehren.





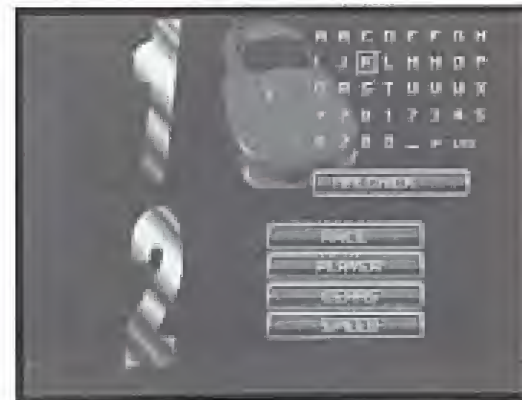
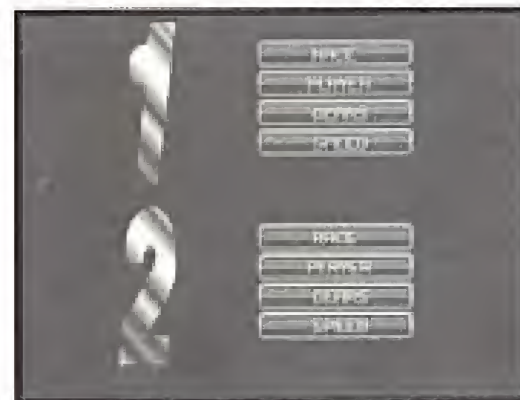
Länderauswahlbildschirm: Auf diesem Bildschirm können Sie das Land wählen, in dem Sie Rennen fahren möchten. Alle Länder, in denen Sie bereits gefahren sind, erscheinen markiert, und Sie benötigen ein Kennwort für diejenigen, die nicht markiert sind. Mit der Kennwortfunktion können Sie weitere Rennen in Ländern fahren, die Sie bereits abgeschlossen haben. Drücken Sie die Knöpfe L und R, um zum Haupttitelbildschirm zurückzukehren.

4. Wählen Sie Option 4, um das Rennen zu beginnen.



STARTEN SIE DURCH!

Nachdem Sie das Spiel nach Ihren Wünschen eingestellt und im Game-Setup-Modus "Race Game" (Rennen) gewählt haben, erscheinen nacheinander mehrere Informationsbildschirme, bevor das eigentliche Rennen beginnt.



SPIELEROPTIONEN-AUSWAHLMODUS

Spieler 1 gibt auf dem oberen Bildschirm Informationen ein, Spieler 2 auf dem unteren. Beide Spieler können gleichzeitig auf ihre Schirme zugreifen. Vier Optionen stehen Ihnen zur Auswahl:

Race (Rennen):

Sobald Sie bereit sind, können Sie diese Option wählen und ein Rennen starten.

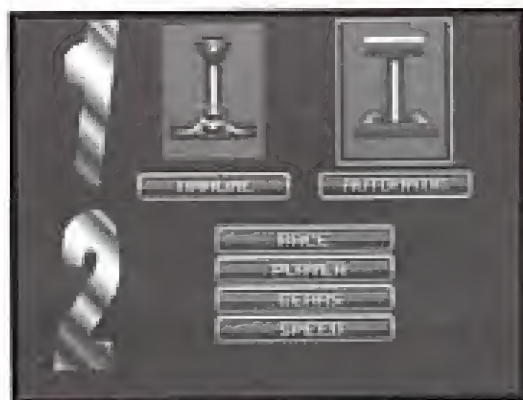
Player (Spieler):

Wählen Sie diese Option, um Ihren Namen einzugeben. Wählen Sie mit dem Feld-Cursor die entsprechenden Buchstaben aus, und drücken Sie dann einen beliebigen Knopf auf dem Control Pad, um die Buchstaben der Reihe nach einzugeben. Mit der Option "_" lassen Sie eine Stelle zwischen zwei Buchstaben frei (z.B. GREM_ONE). Wählen Sie den Pfeil nach links, um zurückzugehen und falsche Buchstaben zu löschen. Gehen Sie auf "End", und drücken Sie einen beliebigen Knopf, um Ihren Namen einzugeben und zum Bildschirm "Spieleroptionen-Auswahlmodus" zurückzugehen.



Hinweis:

Wenn Sie neue Buchstaben eingeben, wird der bereits existierende Name, der auf dem Schirm zu sehen ist, nicht automatisch gelöscht.

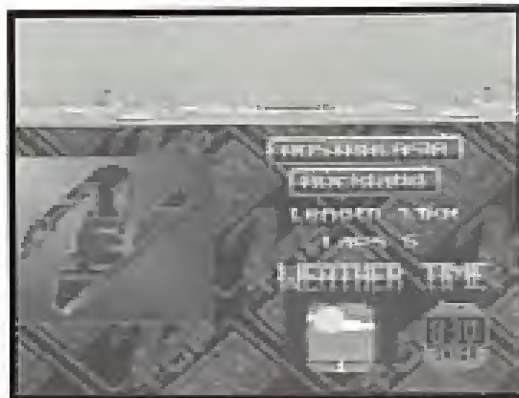


Gears (Gänge): Wählen Sie diese Option, um festzulegen, ob der Computer das Schalten übernehmen soll (Automatic) oder ob Sie selbst schalten (Manual).

Wenn Sie sich für manuelles Schalten entscheiden, benutzen Sie die Knöpfe L oder R auf Ihrem Control Pad, um den Gang zu wechseln.

RENNINFORMATIONSBILDSCHIRM

Auf diesem Bildschirm werden Ihnen das Land und die Stadt angezeigt, in denen Sie fahren, die Länge der Strecke und die Zahl der Runden im jeweiligen Rennen. Außerdem sehen Sie eine Beschreibung der Wetterbedingungen und eine Zeitangabe, wann das Rennen beginnt. Nutzen Sie diese Informationen, wenn Sie Ihren Wagen einstellen und sich eine Strategie für das Rennen zurechtlegen.

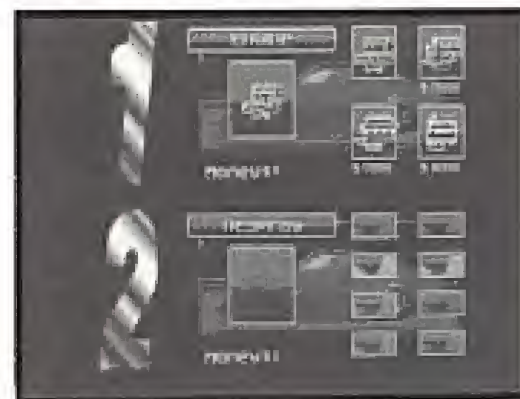


WAGENEINSTELLUNGSMODUS

Hier haben Sie die Möglichkeit, Ausstattung zu kaufen und Ihren Wagen renngemäß einzustellen. Denken Sie an die Informationen vom Renninformationsbildschirm, wenn Sie Ihren Wagen ausrüsten.

KOMPONENTEN - UND KAROSSERIELADEN

Vor jedem Rennen haben Sie die Möglichkeit, neue Teile für Ihren Wagen zu erwerben (falls Sie es sich leisten können). Ihr Kontostand wird am linken Bildschirmrand unter dem großen Fenster angezeigt. Die Einzelpreise der verfügbaren Komponenten werden rechts auf dem Schirm unterhalb der vier kleineren Anzeigefenster angegeben. Bewegen Sie sich mit Hilfe des R-Knopfes von einem Fenster zum anderen, und drücken Sie einen beliebigen Knopf, um Ihre Wahl zu erwerben. Benutzen Sie im großen Fenster den R-Knopf Oben und Unten, um durch die verschiedenen Teile zu gehen. Denken Sie daran, daß Sie über genügend Geld für Ihren Kauf verfügen müssen. Je höher der Preis, desto besser die Leistung!



DER SPIELBILDSCHIRM



Diesen Bildschirm sehen Sie während des Rennens.

1. Tankanzeige: Zeigt die Benzinmenge in Ihrem Tank an.
2. Schadensmesser: Zeigt an, wieviel Schaden Ihr Wagen durch Kollisionen während des Rennens davongetragen hat. Grün ist okay, Gelb ist weniger okay, und bei Rot haben Sie echte Probleme. Erscheint Ihr Schadensmesser in Schwarz, ist Ihre gesamte Panzerung zerstört. Nach einem Crash fährt Ihr Wagen für den Rest des Rennens langsamer.
3. Nitro: Auf dieser Anzeige können Sie die Zahl der Nitro-Schübe ablesen, die Ihnen für den Rest des Rennens verbleibt.
4. Ganganzeige: Nutzen Sie sie, um Ihren jeweils gewählten Gang im Blick zu behalten.
5. Tachometer: Hier sehen Sie, wie schnell Ihr Motor läuft (Upm). Wenn Sie manuell schalten und die Anzeige im roten Bereich steht, sollten Sie einen höheren Gang einlegen!



6. Streckendiagramm: Diese Karte zeigt Ihre aktuelle Position auf der Strecke sowie die Position Ihres Gegners, wenn Sie im 2-Spieler-Modus spielen. Im 1-Spieler-Modus sehen Sie Ihre Position und die des Fahrers in Führung.
7. Stoppuhr: Gibt die Zeit an, die seit dem Start vergangen ist.
8. Geschwindigkeitsmesser: Zeigt Ihre genaue Geschwindigkeit in MPH (Meilen pro Stunde) oder KPH (Kilometer pro Stunde) an.
9. Rundenzähler: Hier sehen Sie, in welcher Runde der Gesamtrundenzahl Sie sich gerade befinden.
10. Platzanzeige: Gibt Ihre aktuelle Position an.

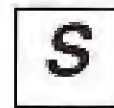
GEGENSTÄNDE AUF DER STRECKE

Über die Rennstrecke sind Power-Ups verteilt, mit deren Hilfe Sie schneller oder länger fahren können. Sie sammeln sie auf, indem Sie während des Rennens darüber hinwegfahren. Die folgenden Power-Ups sind zu finden:



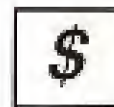
Nitro

Füllen Sie Ihre Nitrotanks auf, indem Sie diese Icons von der Strecke aufsammeln (1 Nitro-Schub pro Pick-Up).



Speed-Up

Fahren Sie über diese, um Ihren Wagen für kurze Zeit in Überschallgeschwindigkeit zu katapultieren.



Geld

Damit bessern Sie Ihren Kontostand auf.



ANY PROBLEMS?

If you have problems loading Top Gear 2, then return it to your retailer, or to Gremlin Interactive Limited at the address on the packaging. If you have any questions relating to the game, then Gremlin Interactive Limited Helpline is available between the hours of 9.30am and 5.00pm U.K. time Monday to Friday, on 0742 753423.

COPYRIGHT

Copyright 1994 Gremlin Interactive Limited. All Rights Reserved. This manual and the information contained on the Top Gear 2 are copyrighted by Gremlin Interactive Limited. The owner of this product is entitled to use this product for his or her own personal use only. No one may transfer, give or sell any part of the manual, or the information on the disc without the prior permission of Gremlin Interactive Limited. Any person or persons reproducing any part of the program, in any media, for any reason, shall be guilty of copyright violation, and subject to civil liability at the discretion of the copyright holder.

PROBLEMES?

Si vous rencontrez des problèmes au cours du chargement de Top Gear 2 veuillez renvoyer le jeu à son distributeur, ou à Gremlin Interactive Limited, à l'adresse figurant sur la boîte. Pour toutes vos questions concernant le jeu, n'hésitez pas à contacter le service d'assistance de Gremlin Interactive Limited, entre 14h00 et 16h00 (heure anglaise), du lundi au vendredi, au (+44) 742 753423.

COPYRIGHT

Copyright 1994 Gremlin Interactive Limited. Tous droits réservés. Ce manuel, ainsi que les informations contenues dans les disques font l'objet du copyright de Gremlin Interactive Limited. Le propriétaire de ce produit ne peut l'utiliser que pour son usage personnel. Nul n'est autorisé à transférer, donner ou vendre toute partie de ce manuel ou des informations contenues dans le disques sans l'accord préalable de Gremlin Interactive Limited. Toute personne reproduisant une partie quelconque du programme, sur quelque support que ce soit et pour quelque raison que ce soit, se rendra coupable de violation de copyright et sera soumise à la responsabilité civile, à la discrétion du détenteur du copyright.

PROBLEME?

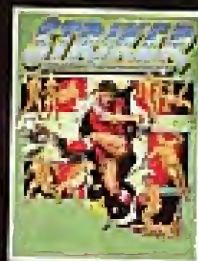
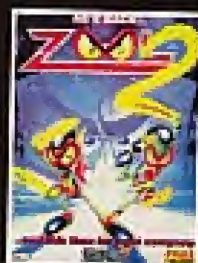
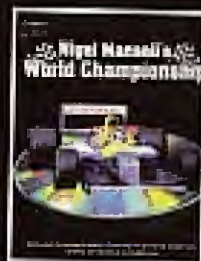
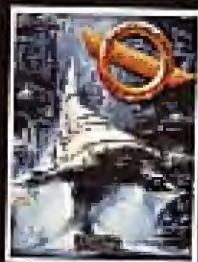
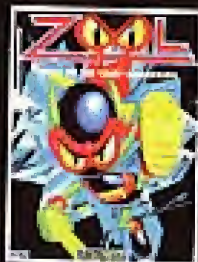
Solltest du Probleme beim Laden von Top Gear 2 haben, dann gib das Spiel an deinen Händler zurück, oder schick es an die auf der Packung angegebene Adresse von Gremlin Interactive Limited. Hast du Fragen bezüglich des Spiels, dann wende dich an den Gremlin Interactive Limited-Kundendienst unter der folgenden Nummer: +44 (0)742 753 423. Montag bis Freitag von 09:30 Uhr bis 17:00 Uhr britischer Zeit.

COPYRIGHT

Copyright 1994 Gremlin Interactive Limited. Alle Rechte vorbehalten. Dieses Handbuch und die auf die Disketten enthaltenen Informationen sind durch Gremlin Interactive Limited urheberrechtlich geschützt. Der Besitzer dieses Produkts ist dazu berechtigt, es für seinen oder ihren persönlichen Gebrauch zu verwenden. Es ist niemandem gestattet, Teile des Handbuchs oder der auf die Disketten enthaltenen Informationen ohne vorherige Genehmigung von Gremlin Interactive Limited ganz oder teilweise zu übertragen, weitergeben oder zu verkaufen. Jegliche Person oder Personen, die Teile dieses Programms in irgendeinem Medium verbreiten, aus welchem Grund auch immer, machen sich der Verletzung des Urheberrechts schuldig und können vom Inhaber des Urheberrechts strafrechtlich verfolgt werden.



ALSO AVAILABLE...



BIGGER... BETTER... FASTER...



WARNING DO NOT PLAY TRACK 1 OF THIS GAME CD ON ANY AUDIO CD PLAYER

© 1994 GREMLIN INTERACTIVE LTD. TRADEMARK PENDING. ALL RIGHTS RESERVED.
UNAUTHORISED COPYING, LENDING OR RESALE BY ANY MEANS IS STRICTLY PROHIBITED

COMPACT
disc

GREMLIN INTERACTIVE LTD • CARVER HOUSE • 2-4 CARVER STREET • SHEFFIELD S1 4FS • ENGLAND
TEL (0742) 753423